



---

Děkanka

---

Vážený pan  
prof. Ing. Vladimír Sedlařík, Ph.D.  
rektor  
UTB ve Zlíně

---

Ve Zlíně dne 4. 2. 2020

Vážený pane rektore,

v souladu s Řádem pro tvorbu, schvalování, uskutečňování a změny studijních programů Univerzity Tomáše Bati ve Zlíně čl. 22 odst. 3 Vám zasílám žádosti o akreditaci studijních programů:

- bakalářský studijní program Multimédia a design, prezenční forma studia, český jazyk, akademicky zaměřený SP se specializacemi: Design obuvi, Design oděvu, Design skla, Digitální design, Game Design, Grafický design, Produktový design, Průmyslový design, Reklamní fotografie, Tvorba prostoru
- navazující magisterský studijní program Multimédia a design, prezenční forma studia, český jazyk, akademicky zaměřený SP se specializacemi: Design obuvi, Design oděvu, Design skla, Digitální design, Game Design, Grafický design, Produktový design, Průmyslový design, Reklamní fotografie, Tvorba prostoru

Záměry předložení akreditací byly dne 6. 11. 2019 kladně posouzeny Radou studijních programů Fakulty multimediálních komunikací a dále byly záměry předložení akreditací dne 26. 11. 2019 projednány kolegiem rektora UTB ve Zlíně.

Návrhy žádostí o akreditaci studijních programů byly dne 15. 1. 2020 kladně posouzeny Akademickým senátem Fakulty multimediálních komunikací.

Návrhy žádostí o akreditaci studijních programů byly dne 24. 1. 2020 projednány a schváleny Vědeckou a uměleckou radou Fakulty multimediálních komunikací.

Předložené akreditační spisy jsou ve shodě se Strategickým záměrem UTB ve Zlíně a splňují všechny standardy studijních programů dle SR/12/2019 Standardy studijních programů UTB.

Bakalářský studijní program (dále také „BSP“) Multimédia a design (dále také „MMD“) je zaměřen na řemeslné znalosti a tvůrčí dovednosti specializací Design obuvi, Design oděvu, Design skla, Digitální design, Game Design, Grafický design, Produktový design, Průmyslový design, Reklamní fotografie a Tvorba prostoru. Studium je realizováno ve formě tříletého bakalářského studia a ukončeno státní závěrečnou zkouškou. Bakalářské práce jsou postaveny na teoretických vědomostech a praktických dovednostech ve specializačních oblastech.

Magisterský studijní program (dále také „MSP“) Multimédia a design navazuje primárně na BSP MMD, je zaměřen na tvůrčí a odborné znalosti i dovednosti specializací Design obuvi, Design oděvu, Design skla, Digitální design, Game Design, Grafický design, Produktový design, Průmyslový design, Reklamní fotografie a Tvorba prostoru. Studium je realizováno ve formě dvouletého magisterského studia

a ukončeno státní závěrečnou zkouškou. Diplomové práce jsou postaveny na teoretických vědomostech a praktických dovednostech v dané oblasti tvorby podle zařazení do specializace.

Studijní program MMD se dotýká dalších tematických okruhů a programů v oblasti Umění a kultury, zaměřených na umění, kulturní a kreativní průmysly. Pro absolventy se nabízí možnost pokračovat v doktorském studiu odpovídající oblasti vzdělávání.

BSP a MSP Multimédia a design, které navazují na v současné době uskutečňované BSP a MSP Výtvarná umění, obor Multimédia a design se specializacemi Design obuvi, Design oděvu, Design skla, Digitální design, Grafický design, Produktový design, Prostorová tvorba, Průmyslový design a Reklamní fotografie, jsou rozšířeny o novou specializaci Game Design. Game Design je vysoce perspektivní obor s širokým uplatněním. Dle Asociace českých herních vývojářů (GDACZ) chybí jen v České republice kolem 2 000 game designerů, na tuto poptávku však vysoké umělecké školství (na rozdíl od středního) reaguje se zpožděním. Zařazení specializace Game Design rozšíří nabídku studia na FMK o progresivní obor, který vyplní mezeru mezi stávajícími specializacemi Digitální design (Multimédia a design) a Vizuální efekty (Teorie a praxe audiovizuální tvorby).

Zdvořile Vás žádám o projednání návrhů akreditace studijních programů Radou pro vnitřní hodnocení UTB ve Zlíně.

S pozdravem

doc. Mgr. Irena Armutidisová  
děkanka Fakulty multimediálních komunikací

